

AGENTI V CIZÍM MĚSTĚ

Pravidla zážitkové hry

V rámci výcviku a zdravého soupeření jsme do cizího města vyslali několik agentských týmů, vy jste součástí jednoho z nich. **Vaším týmovým úkolem** zde bude nasbírat co nejvíce bodů, být lepší než ostatní a získat odměnu.

Každý na začátku dostanete **mapu**, avšak všechna místa pro vás budou cizí, a především neznáte zdejší jazyk... a v něm budou zadány všechny hlavní úkoly.

1. fáze – slovník

Abychom vám to usnadnili, máme pro vás **slovník**. Jak však zjistíte, **není úplný**, chybí mu **6 částí**. Ty získáte ve městě od svých šesti **kontaktů**. To jsou naši lidé, většinou ve dvojicích, kteří na vás čekají někde v okolí. Poznáte je podle tmavých slunečních brýlí s barevnými obroučkami. Na mapách máte vyznačenou polohu prvního kontaktu. Jakmile jej jako celý tým najdete, předá vám první chybějící část slovníku a do jedné mapy vám zaznačí, kam máte jít za dalším kontaktem.

2. fáze – úkoly

Když budete mít slovník celý řádně slepený, můžete se pustit do plnění terénních úkolů. Přineste nám slovník ukázat **na velitelství** (v kapli na rajské zahradě), **dostanete 5 bodů a prvních 10 zadání úkolů**.

V každém úkolu je v cizím jazyce uvedeno:

- zadání toho, co máte zjistit
- adresa, kde máte informaci zjistit
- část kódu s prázdnými políčky k doplnění nalezené informace. Ta může být číselná, nebo textová. Pokud je odpovědí číslo, vepisuje se vždy číselně. Na velikosti písmen ani diakritice nezáleží.

Políčka vypadají například takto:

1	2	6	0			
---	---	---	---	--	--	--

Pokud zjistíte, že odpovědí je např. slovo „pes“, výsledný kód bude takový:

1	2	6	0	P	E	S
---	---	---	---	---	---	---

Kód zadáte do některého z počítačů umístěných na velitelství. **Za každý správný kód získá váš tým 1 bod.**

Zadání dalších otázek dostanete rovněž na velitelství, a to ve stejném počtu, kolik kódů jste od poslední úspěšně zadali do systému. Jakmile budete mít nárok alespoň na tři nová zadání, požádejte nás.

Zjišťování informací je jen jedním ze způsobů, jak získávat body. **Další body** můžete dostat **opakovanou návštěvou svých kontaktů** a splněním úkolu. Jakmile jednou projdete všechny kontakty (v pořadí jako poprvé), můžete je navštívit ještě jednou. K tomu budete potřebovat **kartu týmu** (tu získáte v obálce od posledního kontaktu) a přesně **tři členy týmu**. Zvládnete-li úkol zdolat, kontakt vám do karty zaznačí, že máte splněno. Na velitelství vám za každou úspěšnou návštěvu kontaktu přičteme **3 body**.

Odměny

Odměnu samozřejmě získají nejlepší týmy, ale mimo to i **každý tým, který dosáhne 30 bodů** – ten pro každého svého člena obdrží menší tekutou odměnu.

Časový harmonogram

Od pátku 20. června probíhá v Oáze registrace 6členných týmů agentů.

V den konání hry:

8.30–8.40	sraz na Rajské zahradě dodatečná možnost se zaregistrovat
8.50	vysvětlení pravidel
9.00	spuštění hry (odchod týmů za prvním kontaktem)
11.15	konec návštěv kontaktů, uzavření výdeje zadání úkolů a konec zobrazování průběžných výsledků
11.20	odevzdání karet týmů na velitelství
11.30	zastavení ověřování kódů
11.45	vyhodnocení a předání odměn
12.00	ukončení

Omezení

V průběhu hry je zakázáno používat jakýkoliv dopravní prostředek a mobilní zařízení.

